

2040 WORLD



Игровая
вселенная,
основанная
на реальной
экономической
модели



КРИПТО & КЛАССИЧЕСКИЕ

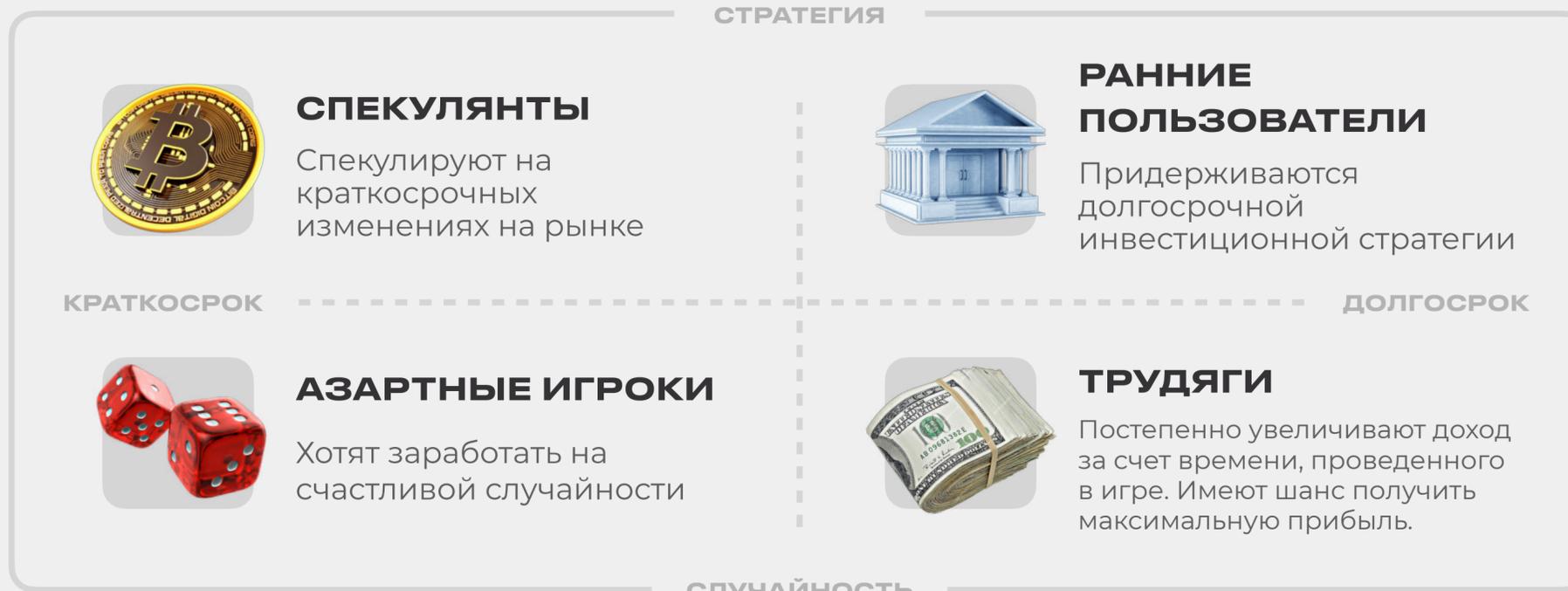
ТИПЫ ИГРОКОВ

ИГРОКИ



ПОКУПКА

КРИПТО-ФАНАТЫ



ЗАРАБОТОК

2C40 WORLD



**НИЗКОЕ
КАЧЕСТВО ГРАФИКИ
И ГЕЙМПЛЕЯ**

**ЕСЛИ ИГРОК
НЕ ПОЛУЧАЕТ
ВОЗНАГРАЖДЕНИЯ
ЗА ИСПОЛЬЗОВАНИЕ
ИГРЫ, ОН НЕ ИГРАЕТ**

ПРОБЛЕМЫ

**ОТСУТСТВИЕ
СБАЛАНСИРОВАННОЙ
ЭКОНОМИЧЕСКОЙ МОДЕЛИ,
ВСЕ СТРОИТСЯ НА ПРИНЦИПАХ
ФИНАНСОВОЙ ПИРАМИДЫ**

**КЛАССИЧЕСКИЕ КАЧЕСТВЕННЫЕ
ИГРЫ НЕ ПРЕДЛАГАЮТ
НИ СПОСОБОВ ЗАРАБОТКА,
НИ СИСТЕМЫ, ПОЗВОЛЯЮЩЕЙ
МОНЕТИЗИРОВАТЬ ВРЕМЯ
И ПРОГРЕСС В ИГРЕ**



РЕШЕНИЕ

МЫ РЕШИЛИ, ЧТО **2040WORLD** БУДЕТ НЕ ПРОСТО
МЕТАВСЕЛЕННОЙ, А ОГРОМНОЙ ПОЛНОЦЕННОЙ ИГРОВОЙ
ВСЕЛЕННОЙ С СОБСТВЕННОЙ ЭКОНОМИЧЕСКОЙ СИСТЕМОЙ.

ЭТО ПОЗВОЛЯЕТ КОМБИНИРОВАТЬ ОПРЕДЕЛЕННЫЕ ПРИНЦИПЫ. ВМЕСТЕ ОНИ СОЗДАЮТ
ЕДИНУЮ СИСТЕМУ, КОТОРАЯ ФУНКЦИОНИРУЕТ КАК РЕАЛЬНАЯ ЭКОНОМИКА.



2040WORLD — ЭТО ПОЛНОЦЕННАЯ ИГРОВАЯ ВСЕЛЕННАЯ, ОСНОВАННАЯ НА РЕАЛЬНОЙ ЭКОНОМИЧЕСКОЙ МОДЕЛИ

ИГРОКИ



ПОКУПКА

ВНУТРИИГРОВЫЕ ЦЕННОСТИ

ЗАРАБОТОК

КРИПТОВАЛЮТНЫЕ ЦЕННОСТИ

**2040
WORLD**

**КРИПТО-
ФАНАТЫ**





СОЗДАТЬ СИСТЕМУ ОБМЕНА ЦЕННОСТЯМИ МЕЖДУ РАЗЛИЧНЫМИ АУДИТОРИЯМИ

УДОВОЛЬСТВИЕ
ОТ ИГРЫ/ОПЫТ



ИГРОКИ



КРИПТОФАНАТЫ



→ ПОЛУЧАЮТ → ТРАТЯТ → ТОРГУЮТ

ВРЕМЯ

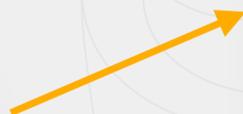
ДЕНЬГИ

ИНВЕСТИЦИИ

ДОХОД

РЕСУРСЫ

ПРОИЗВОДСТВО

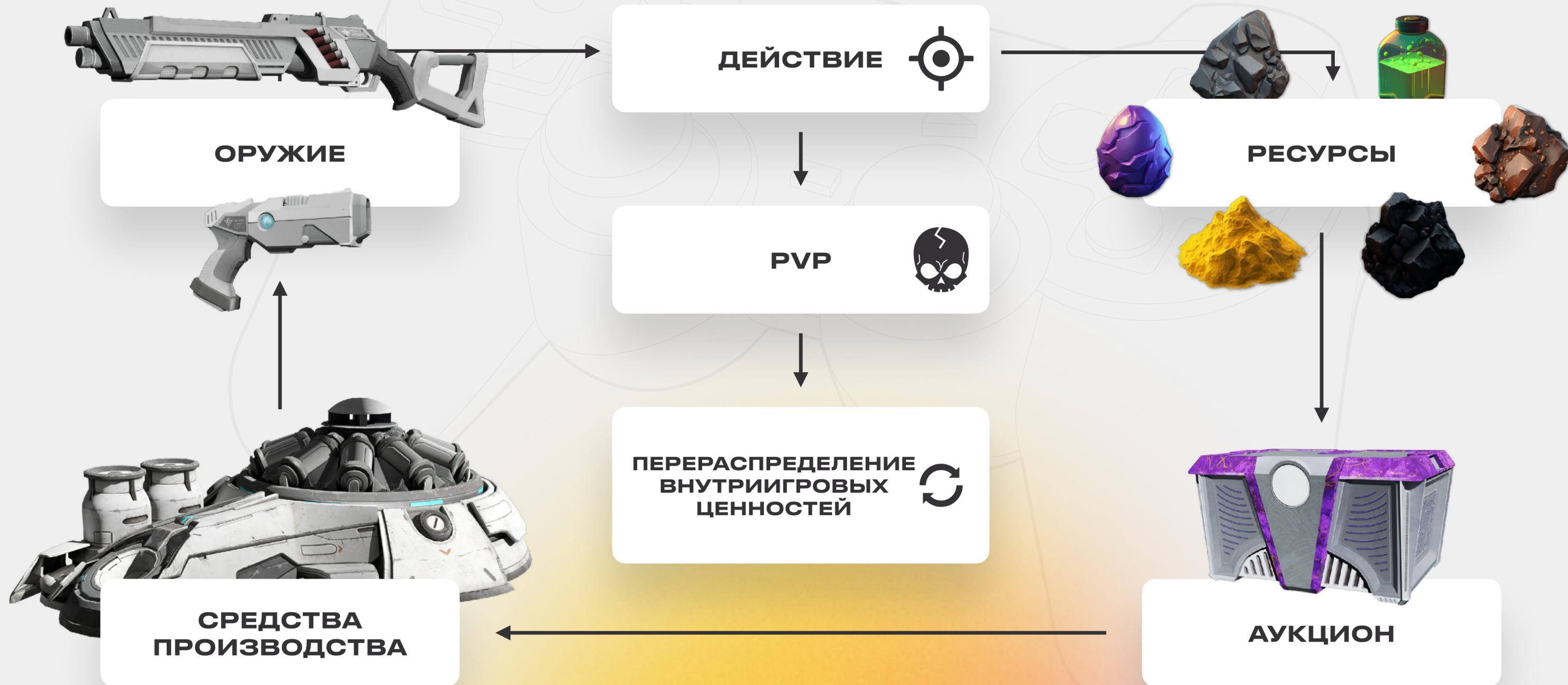




ГЕЙМПЛЕЙ

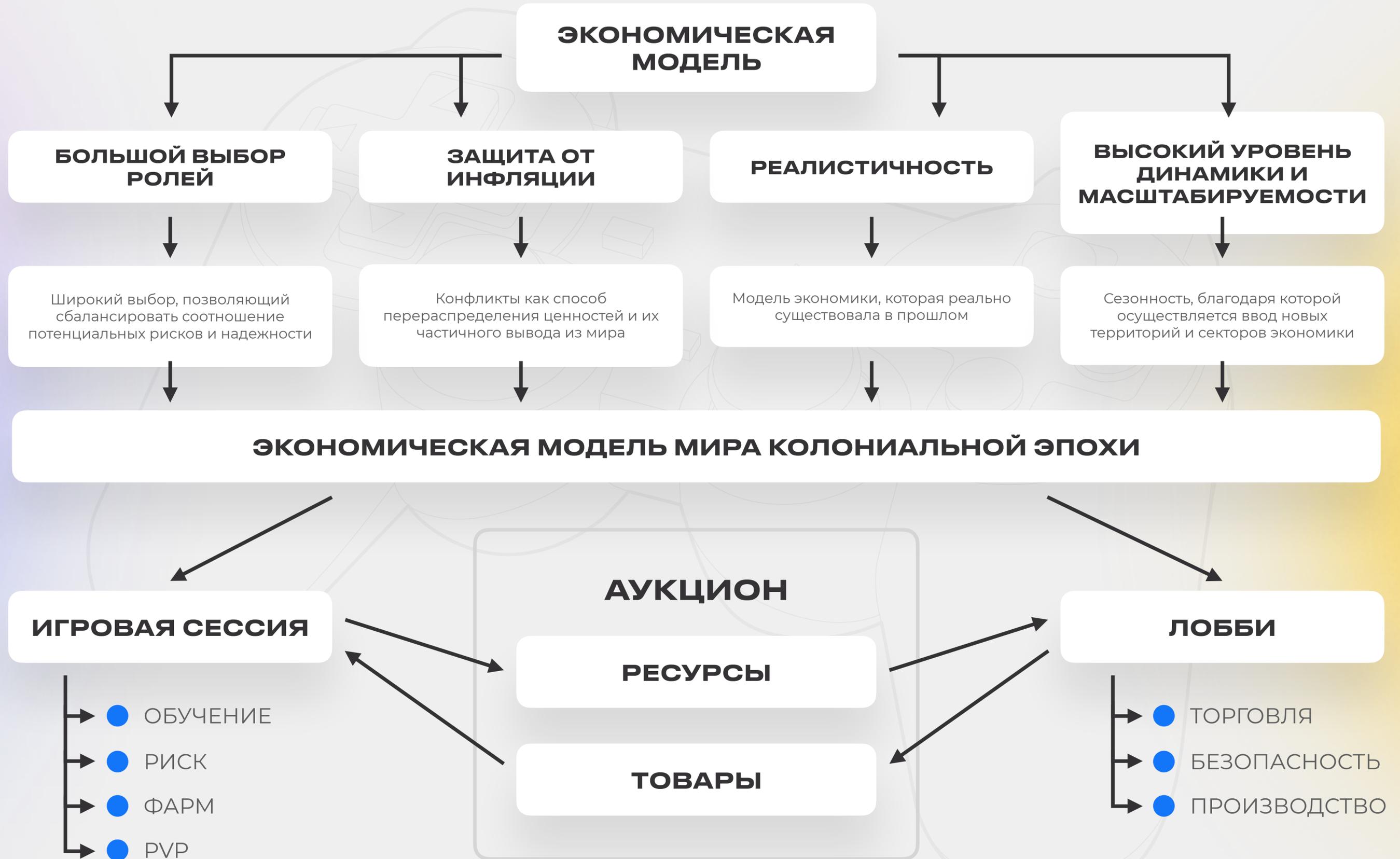


[WATCH VIDEO GAMEPLAY](#)





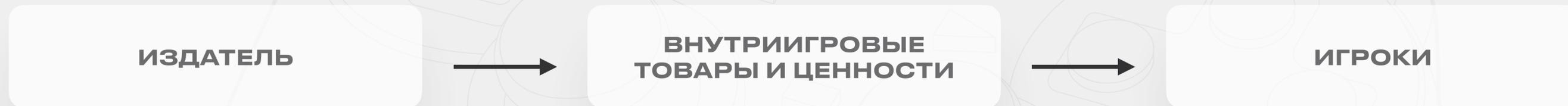
ЭКОНОМИЧЕСКАЯ МОДЕЛЬ



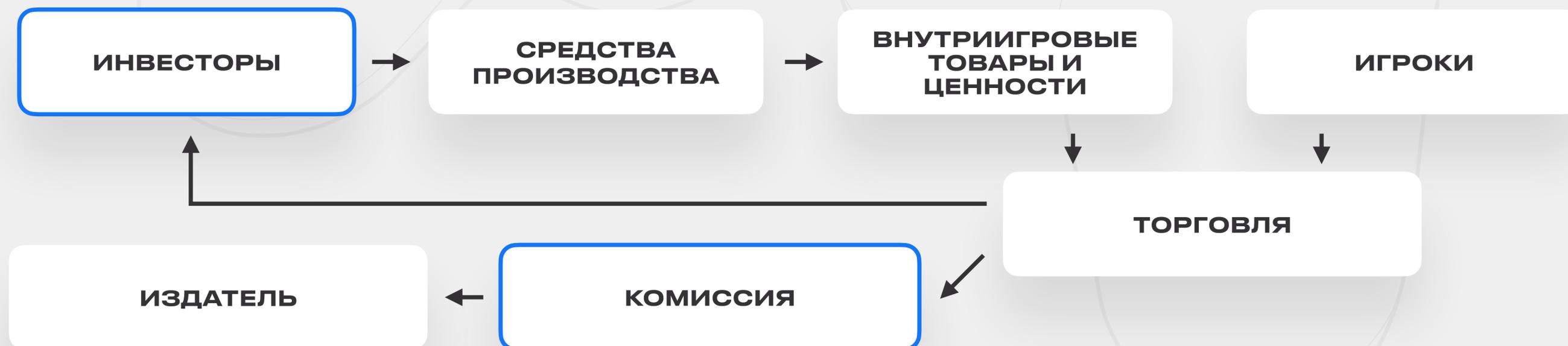


МОНЕТИЗАЦИЯ

КЛАССИЧЕСКАЯ F2P-МОДЕЛЬ



F2P-МОДЕЛЬ 2040





СРЕДСТВА ПРОИЗВОДСТВА И АРЕНДА



ЧИСЛО ЛИНИЙ КОНВЕЙЕРА В ПРОИЗВОДСТВЕННОМ ЗДАНИИ **ОГРАНИЧЕНО**

ВЛАДЕЛЬЦЫ ПРОИЗВОДСТВЕННЫХ ЗДАНИЙ МОГУТ **ПОВЫШАТЬ** ИХ УРОВЕНЬ ЗА **ОЧКИ ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ПРОГРЕССА**

С ПОВЫШЕНИЕМ УРОВНЯ **УВЕЛИЧИВАЕТСЯ ЧИСЛО ЛИНИЙ КОНВЕЙЕРА И НОВЫХ ПРОИЗВОДСТВЕННЫХ РЕЦЕПТОВ**



СПЕЦИАЛЬНОЕ ПРЕДЛОЖЕНИЕ ОТ REGOLITH

ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ

ПРОИЗВОДСТВЕННОЕ ЗДАНИЕ (УРОВЕНЬ X)

ЛИНИЯ КОНВЕЙЕРА №1

ЛИНИЯ КОНВЕЙЕРА №2

ЛИНИЯ КОНВЕЙЕРА №3



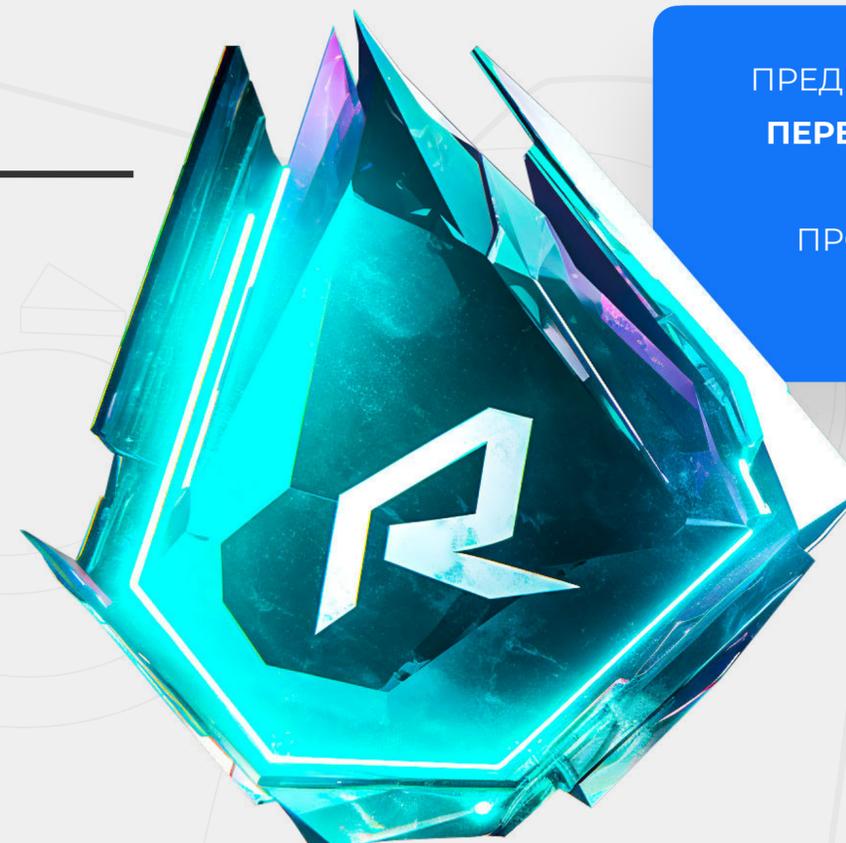
ЛИНИЯ КОНВЕЙЕРА №X

ЛИНИЯ КОНВЕЙЕРА №Y

ЛИНИЯ КОНВЕЙЕРА №Z



НОВЫЕ
РЕЦЕПТЫ



ПРЕДМЕТ, КОТОРЫЙ МОЖНО
ПЕРЕПРОДАТЬ И КОТОРЫЙ
ДАЕТ +1 УРОВЕНЬ
ПРОИЗВОДСТВЕННОМУ
ЗДАНИЮ

БОЛЬШЕ
ПРИБЫЛИ
С АРЕНДЫ

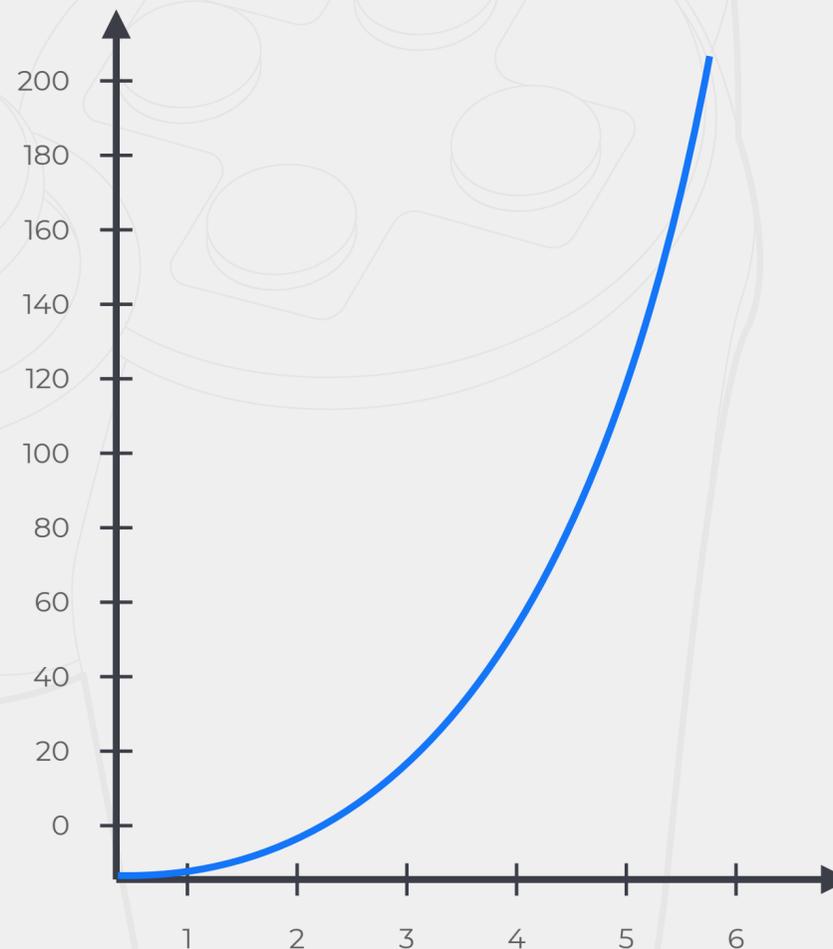
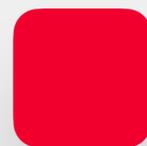




ГРАФИК ПОВЫШЕНИЯ УРОВНЯ ПРОИЗВОДСТВЕННОГО ЗДАНИЯ

ОЧКИ
ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО
ПРОГРЕССА ЗА УРОВЕНЬ

СТОИМОСТЬ ОЧКОВ
ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО
ПРОГРЕССА



УРОВЕНЬ
ПРОИЗВОДСТВЕННОГО
ЗДАНИЯ

1 ИСПОЛЬЗОВАНИЕ

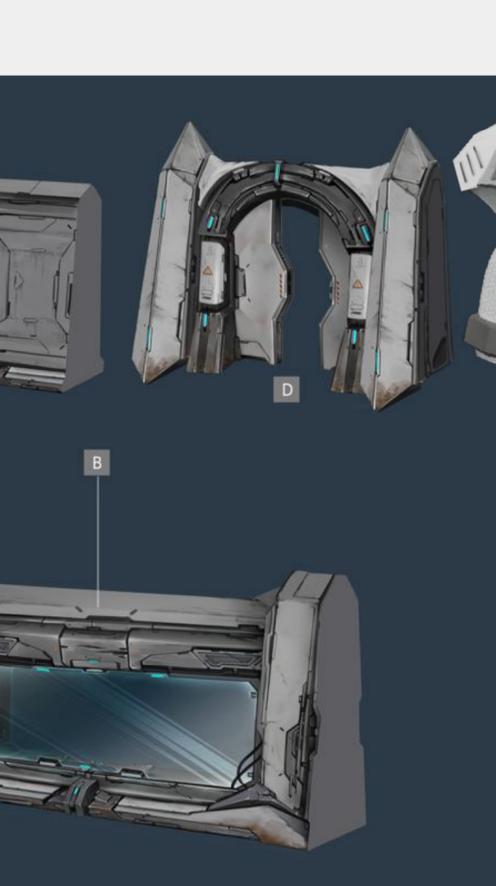
УРОВЕНЬ 1

УРОВЕНЬ 50



ГРАФИКА

РЕАЛИСТИЧНОЕ ОФОРМЛЕНИЕ В SCI-FI СТИЛИСТИКЕ
ДЛЯ ПЛАТФОРМ СЛЕДУЮЩЕГО ПОКОЛЕНИЯ



FRONT



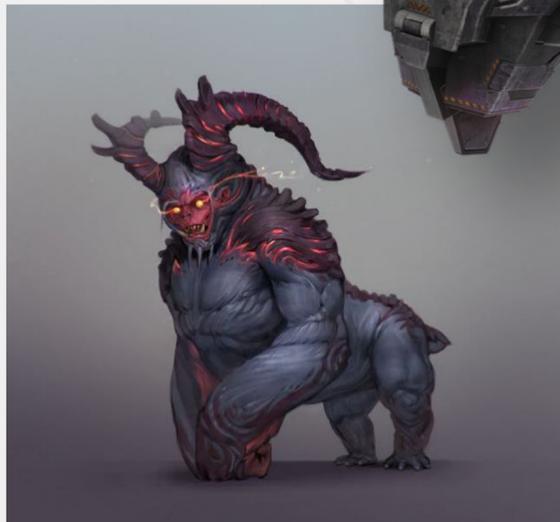
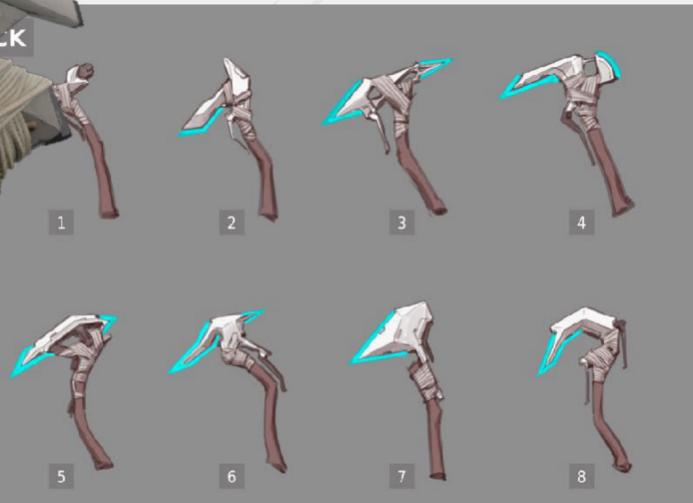
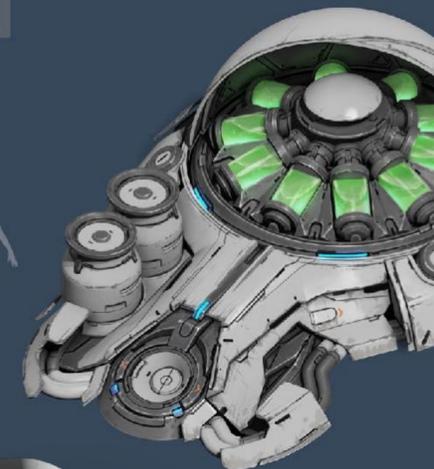
BACK



FOUNDRY



LAB





КОМАНДА 35+ ЧЕЛОВЕК



**КАРЛЕН
ДАНИЕЛЯН**

СЕО & ОСНОВАТЕЛЬ
ПРОЕКТА



Предприниматель с опытом инвестирования более 5 лет. В криптоиндустрии с 2017 года. Фокус на стратегический маркетинг, продукт и бизнес-развитие



**ПАВЕЛ
ЛОСЕВ**

СООСНОВАТЕЛЬ ПРОЕКТА



Имеет более 10 лет опыта работы в сфере финансов. Эксперт в области стратегического финансового управления и менеджмента



**АНДРЕЙ
КУДАЕВ**

СРО



Более 10 лет работы в игровой индустрии. Прodelал долгий путь от разработчика игр до руководителя направления. Имеет многолетний опыт в области управления командой и выпуска игр для сотен тысяч пользователей

В СВОЕЙ КОМАНДЕ МЫ СОБРАЛИ САМЫХ ТАЛАНТЛИВЫХ ЛЮДЕЙ НА РЫНКЕ.

ВСЕ ОНИ ИМЕЮТ ОПЫТ РАБОТЫ В ИЗВЕСТНЫХ СТУДИЯХ И ПРОЕКТАХ:

playrix

Gameminsight

FNTASTIC



PIXONIC

Gardenscapes

THE DAY BEFORE



THE TRIBEZ



RJ GAMES

MY.GAMES

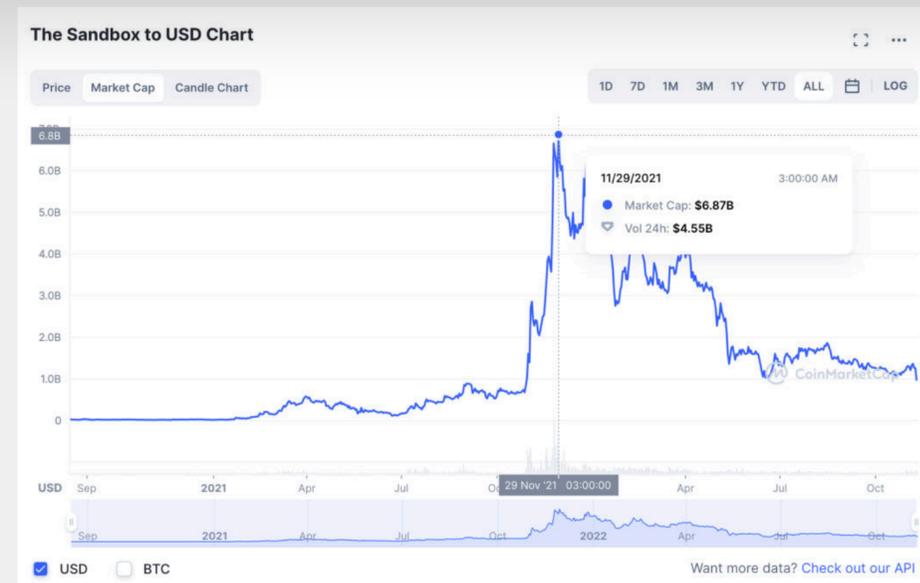
КОНКУРЕНТЫ

**ТОП-3 МЕТАВСЕЛЕННЫХ
НА БЫЧЬЕМ РЫНКЕ
ДОСТИГАЛИ
КАПИТАЛИЗАЦИИ \$6-10B**

**ТЕКУЩАЯ КАПИТАЛИЗАЦИЯ
НА ДНЕ МЕДВЕЖЬЕГО РЫНКА
СОСТАВЛЯЕТ ОКОЛО \$1B**

ПРОЕКТЫ ПРИНЕСЛИ РАННИМ ИНВЕСТОРАМ X100-X300 В ТЕЧЕНИЕ 1 ГОДА

СТРАТЕГИЯ «ЗАПУСКАЙ НА НИЗКОМ РЫНКЕ — КАПИТАЛИЗИРУЙ НА ВЫСОКОМ»: ПРОЕКТЫ ПРОДОЛЖАЮТ РАБОТАТЬ И РАЗВИВАТЬСЯ, НЕСМОТРЯ НА ОТСУТСТВИЕ УСТОЙЧИВЫХ БИЗНЕС-МОДЕЛЕЙ

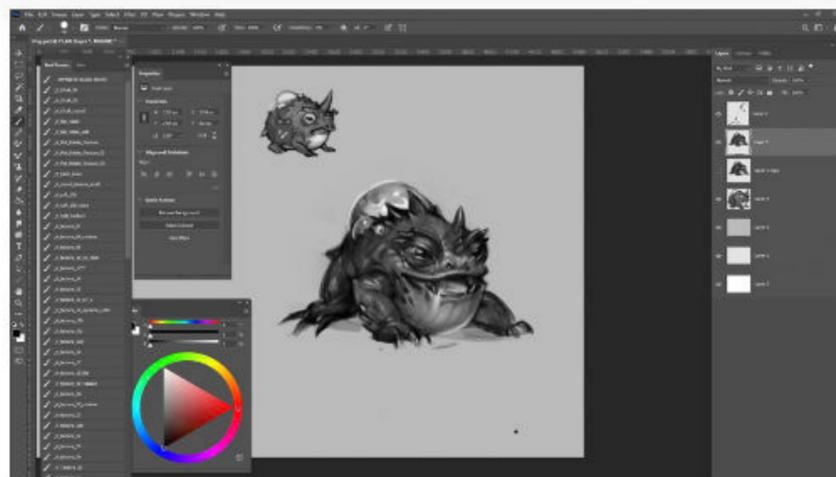


ТРЕКШН ПРОЕКТА 2022



Янв 2022

**КОНЦЕПЦИЯ
ПРОДУКТА, ОПИСАНИЕ
ИГРОВЫХ И БИЗНЕС-
СЦЕНАРИЕВ**



Сен 2022

**ЗАПУСК АЛЬФА-
ВЕРСИИ НА 2040
ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ**



Апр 2023

**ЗАПУСК БЕТА-ВЕРСИИ
НА 500
ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ**



ФИНАНСОВЫЙ ТРЕКШН 2022

Май 2022

**ЗАКРЫТ АНГЕЛЬСКИЙ
РАУНД НА \$1,45М**

Ноя 2022

**ПРОВЕДЕНА ПРОДАЖА
NFT-КАПСУЛ ДЛЯ ИГРЫ**

Окт 22-май 23

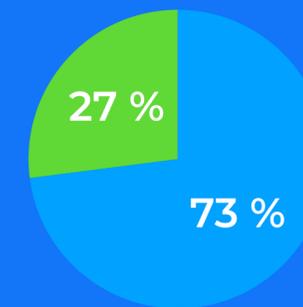
**ПРИВЛЕЧЕНИЕ
ИНВЕСТИЦИЙ В ХОДЕ
ПРИВАТНОГО РАУНДА
(ЦЕЛЬ — \$2,7М)**



**\$1,45М
ЗАКРЫТ**



**\$300К
ПРОДАНО**



**\$1М
СОБРАНО**



10 000

РЕГИСТРАЦИЙ В
АЛЬФА-ВЕРСИЮ

2 040

ПОЛУЧИЛИ
ДОСТУП

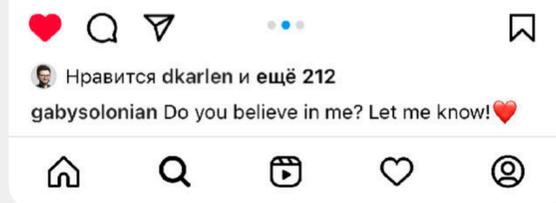
743

ПРОШЛИ
АЛЬФА-
ВЕРСИЮ

452

СОВЕРШИЛИ
РАННИЕ ПОКУПКИ
ВНУТРИИГРОВЫХ
ПРЕДМЕТОВ

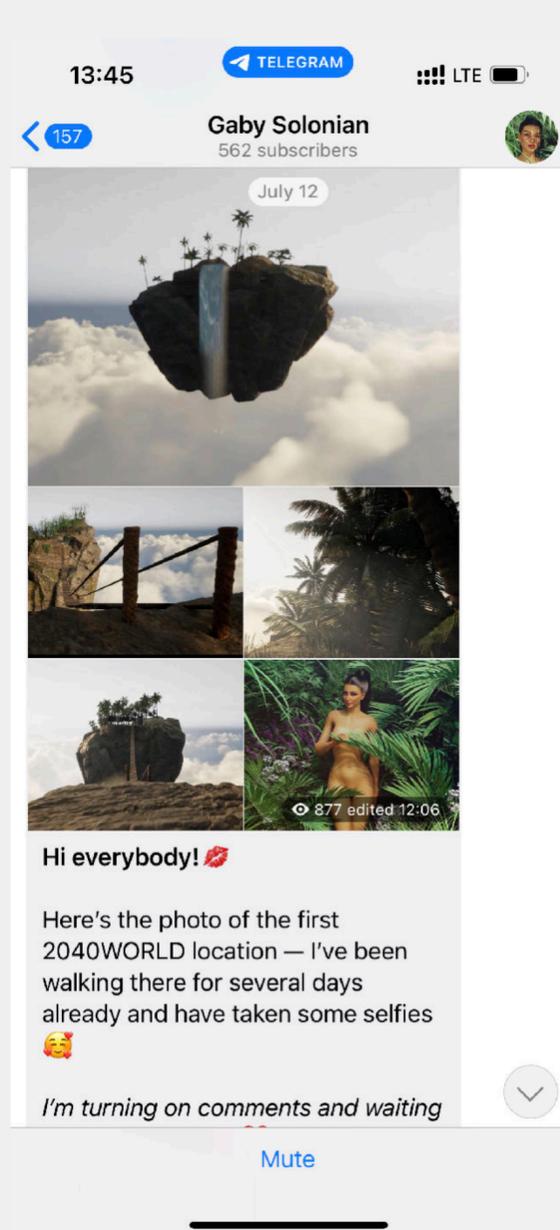
НА СУММУ **\$300 000**



GABYSOLONIAN Публикации

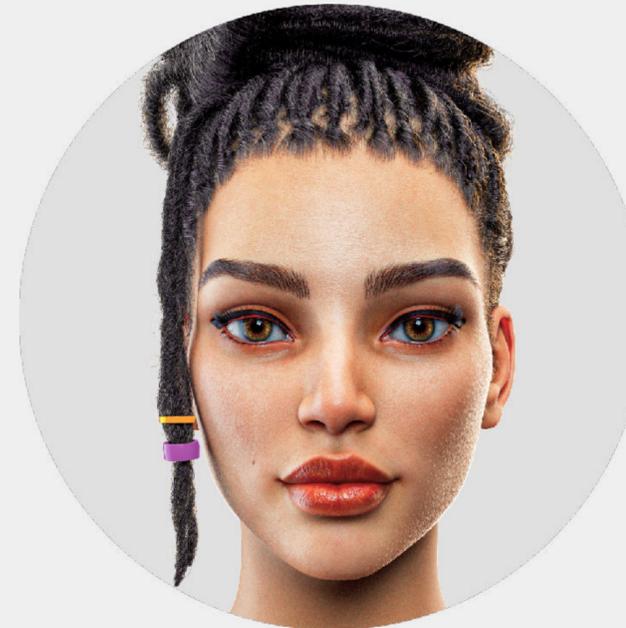


Просмотры: 798 · Нравится 2040world.io
gabysolonian I'm pretty sure that your weekend was not as exciting as mine 🐾
Some farm vibe: a house, a mill, cornfields, a... ещё



2040 WORLD

ЭПИЧЕСКИЙ МАРКЕТИНГ



МЫ ПРИМЕНЯЕМ МЕТОДЫ ВИРУСНОГО МАРКЕТИНГА, ИСПОЛЬЗУЯ ЦИФРОВЫХ АМБАССАДОРОВ В КАЧЕСТВЕ ИНСТРУМЕНТА ПРОДВИЖЕНИЯ

ГАБИ — КРАСИВАЯ, СЕКСУАЛЬНАЯ И ВЕСЕЛАЯ БОГАЧКА, А ЕЩЕ КРИПТОГЕНИЙ, АМБАССАДОР, ГЛАВНОЕ УКРАШЕНИЕ, НАСТАВНИК И ДУША 2040WORLD. ЕЕ ФИЛОСОФИЯ — ЮМОР, ЭСТЕТИКА, УДОВОЛЬСТВИЕ И ЧУМОВОЙ ВАЙБ.



КЛОД, ДЖУНА, ЛИАМ, ЛЕТИЦИЯ И ДРУГИЕ

Мы создаем других цифровых инфлюенсеров, способных покорять сердца наших подписчиков и продвигать известные бренды

МАРКЕТИНГ: СТРАТЕГИЯ 2023

ИГРОКИ

ПЛАТЕЖЕСПОСОБНЫЕ ИГРОКИ

МАРТ АПР МАЙ ИЮНЬ ИЮЛЬ АВГ СЕН ОКТ НОЯ ДЕК ЯНВ'24 ФЕВ МАРТ АПР

CAGR игроков — 14010%

CAGR платежеспособных игроков — 12040%

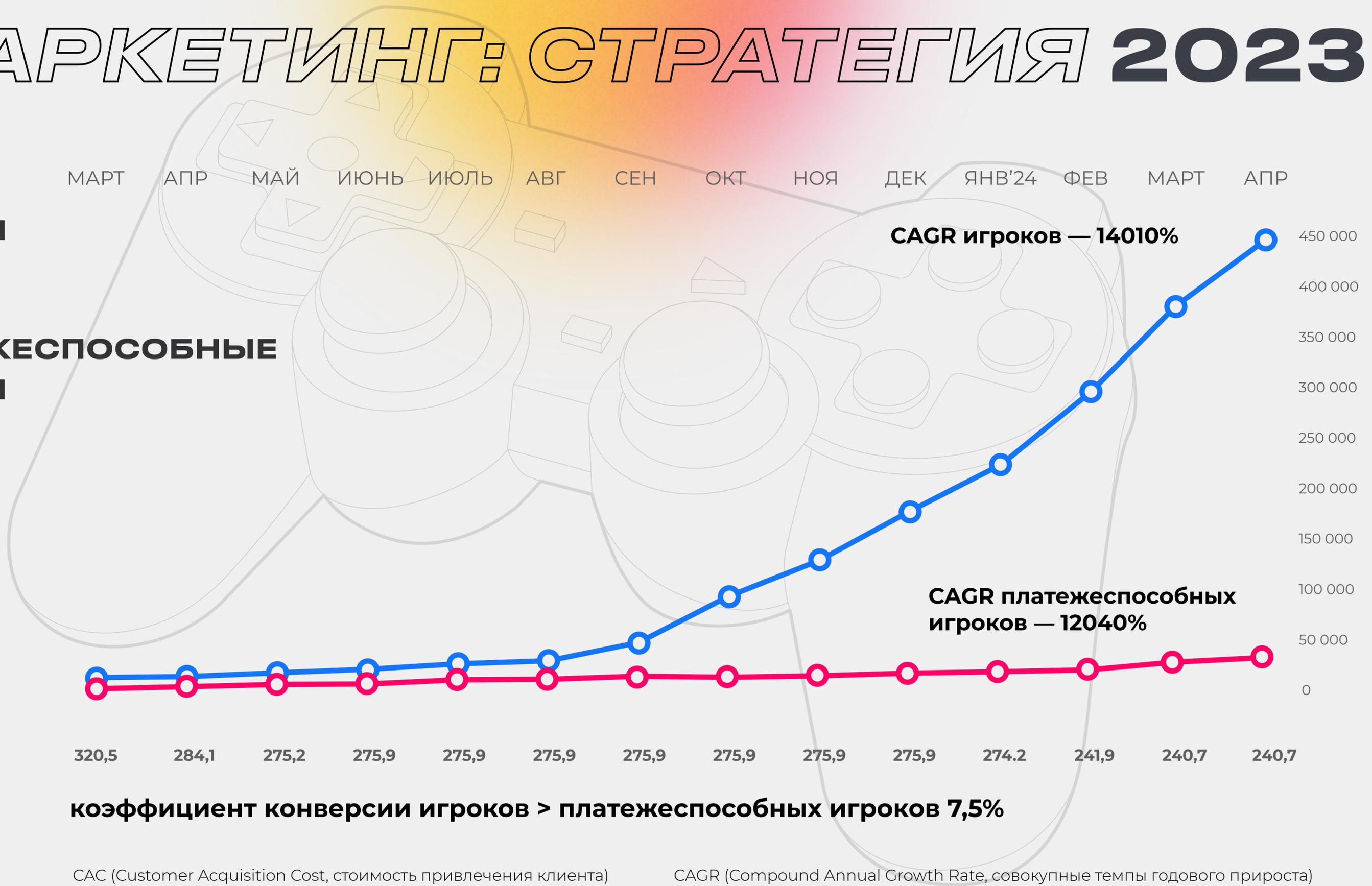
CAC

320,5 284,1 275,2 275,9 275,9 275,9 275,9 275,9 275,9 275,9 274,2 241,9 240,7 240,7

коэффициент конверсии игроков > платежеспособных игроков 7,5%

CAC (Customer Acquisition Cost, стоимость привлечения клиента)

CAGR (Compound Annual Growth Rate, совокупные темпы годового прироста)

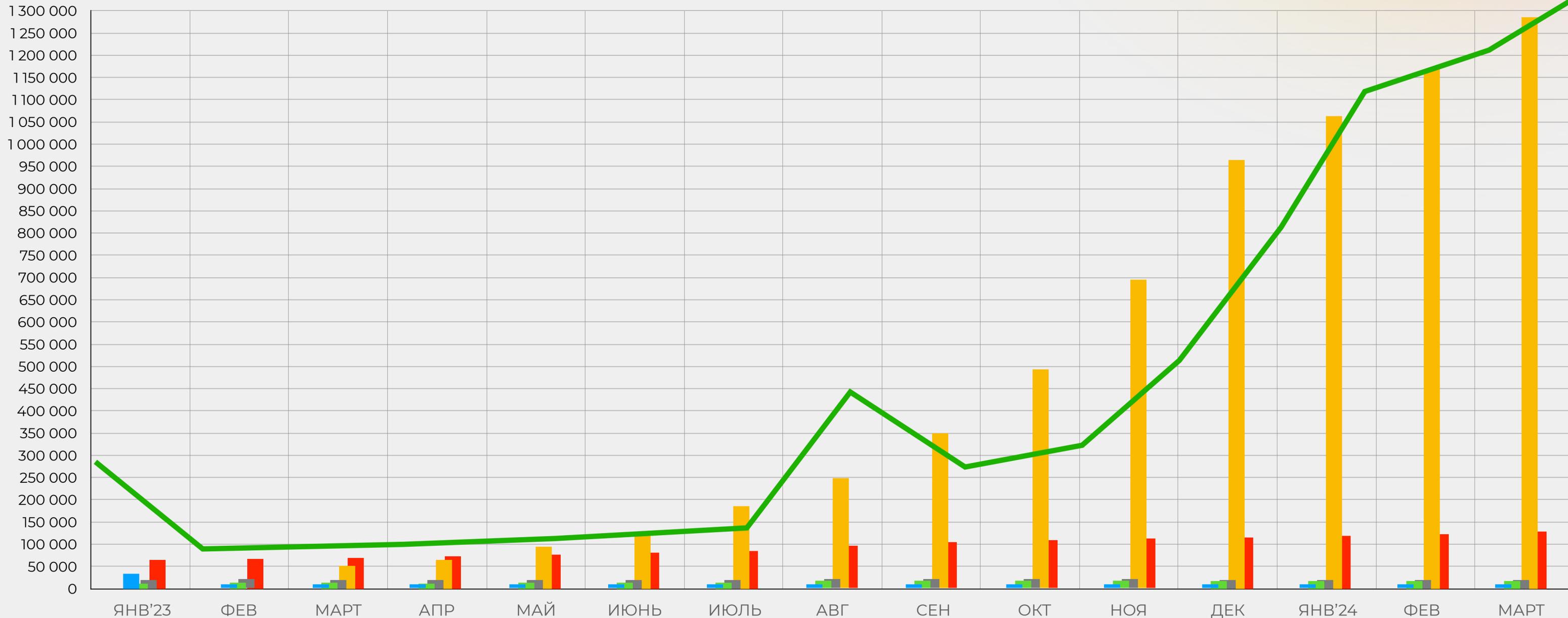




РАСХОДЫ

Основные расходы в 2023 — Маркетинг

■ ЮРИДИЧЕСКИЕ
 ■ ТЕХ. ОБЕСПЕЧЕНИЕ
 ■ КОНФЕРЕНЦИИ И ПОЕЗДКИ
 ■ МАРКЕТИНГ
 ■ ЗАРАБОТНЫЕ ПЛАТЫ



ИТОГО: 119 000 94 750 148 688 167 822 198 163 232 9121 294 867 371 237 476 395 621 769 823 355 1 103 538 1 205 878 1 318 132 1 441 270

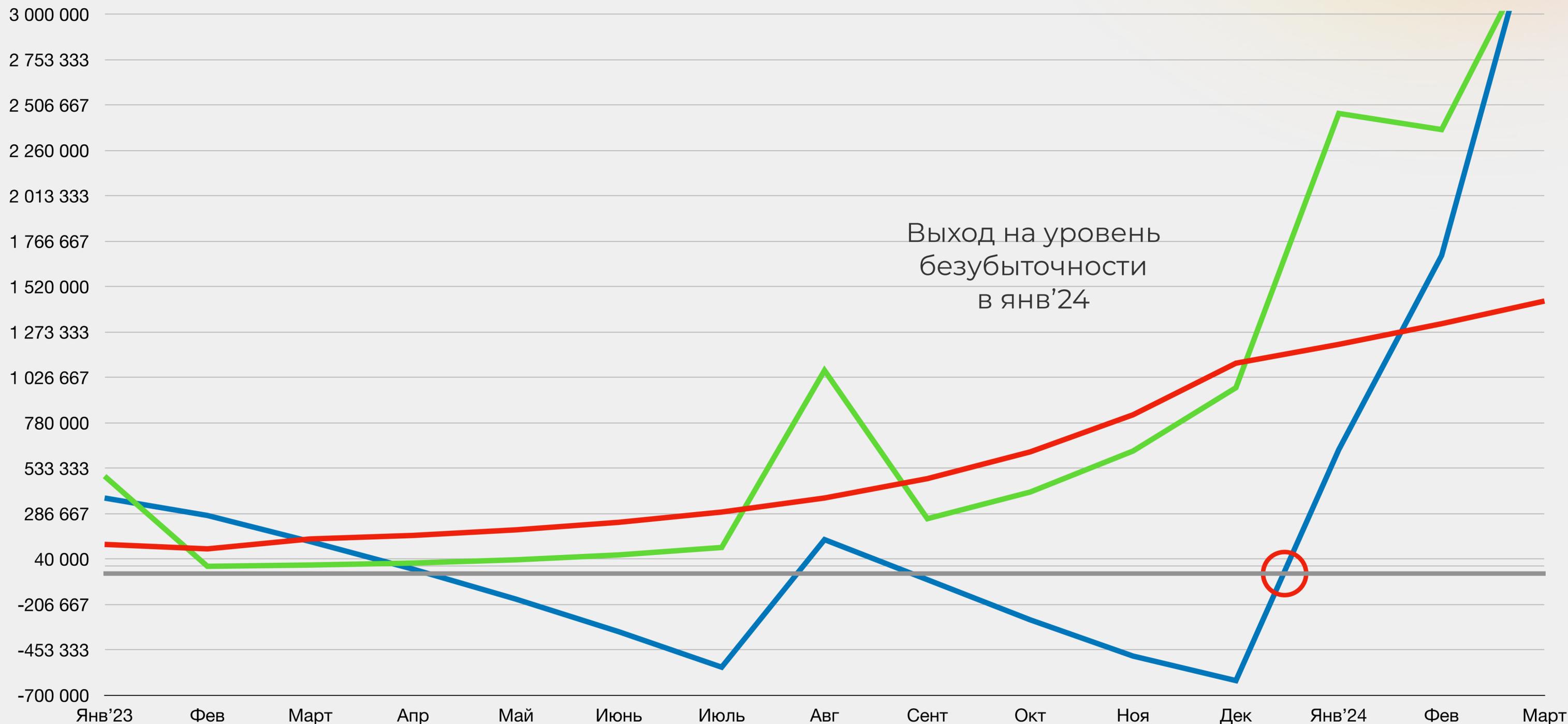


ДОХОДЫ И РАСХОДЫ

— Расходы

— Доходы

— В совокупности





ИНВЕСТИЦИОННАЯ

СТРАТЕГИЯ

СТРАТЕГИЯ #1

ТОКЕН

ПРИВАТНЫЙ
РАУНД

13,5%

КОЛИЧЕСТВО ТОКЕНОВ
150 000 000

НАЧАЛЬНАЯ ЦЕНА ТОКЕНА
0,02

ОБЩАЯ СУММА
\$1 700 000

TGE – 5%
КЛИФФ — 6 МЕСЯЦЕВ
ВЕСТИНГ — 5% В МЕСЯЦ

СТРАТЕГИЯ #2

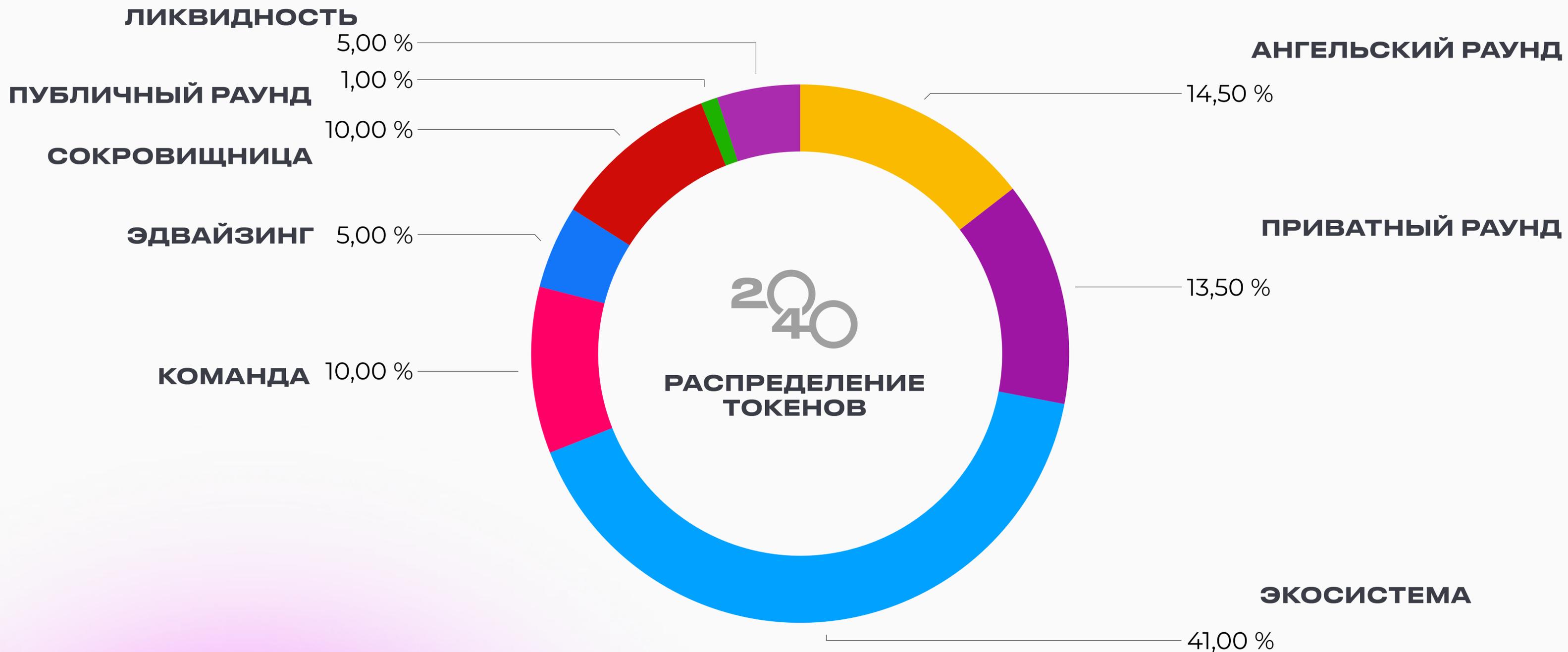
ЭКВИТИ

5% КОМПАНИИ
ИЗ ОЦЕНКИ \$20M

\$1 000 000

ТОКЕНОМИКА

ЧАСТЬ 1



ТОКЕНОМИКА

ЧАСТЬ 2

АЛЛОКАЦИЯ ТОКЕНОВ	ПРОЦЕНТ %	КОЛИЧЕСТВО ТОКЕНОВ	НАЧАЛЬНАЯ ЦЕНА ТОКЕНА	В USD	ВЕСТИНГ
Ангельский раунд	14,5 %	145 000 000	0,01	\$1,450,000	TGE — 5%, Клифф — 7 месяцев, Вестинг — 5% в месяц
Приватный раунд	13,5 %	135 000 000	0,02	\$2,700,000	TGE — 5%, Клифф — 6 месяцев, Вестинг — 5% в месяц
Публичный раунд	1 %	10 000 000	0,022	\$220,000	TGE — 5%, Клифф — 5 месяцев, Вестинг — 5% в месяц
Ликвидность	5 %	50 000 000			Вестинг - 20% в месяц
Экосистема	41 %	410 000 000			Вестинг — 2% в месяц
Команда	10 %	100 000 000			TGE — 0%, Клифф — 15 месяцев, Вестинг — 10% в месяц
Эдвайзинг	5 %	50 000 000			TGE — 0%, Клифф — 12 месяцев, Вестинг — 5% в месяц
Сокровищница	10 %	100 000 000			Клифф
Общее предложение	100 %	1 000 000 000		\$4,370,000	

2040WORLD



PROJECT WEBSITE
2040WORLD.IO



TELEGRAM CHANNEL
2040WORLD.IO



INSTAGRAM ACCOUNT
GABYSOLONIAN



CEO & FOUNDER



TELEGRAM ACCOUNT
KARLEN DANIELYAN

